

SWRA Showmanship at Halter

Klasse FM Green

Prüfungs-Nr.: _____



Turnier: AWC

Datum: 23.5.19 Richter: S. Jung-König

Starterzahl: 8

DQ: Misshandlung oder übertriebenes Schulen; Weitere siehe SWRA/EWU-Regelbuch

0 Score: >1/4 über- oder unterdrehen; Pferd bewusst berühren/beeinflussen mit Händen, Füßen; Kontrollverlust; Startnummer nicht sichtbar angebracht/ nicht korrekt; Pylone umwerfen; Pferd entläuft; Falsche Seite Pylone; Manöver auslassen oder hinzufügen

S (-20): Keine erkennbare HHW; Zwei Hände an der Führleine; Grober Ungehorsam Pferd; Pferd berühren; Berühren d. Kette mit der zweiten Hand; Vorsteller steht vor dem Pferd; Wegdrehen HH/VH >90°; Verlust der Führleine; Set up: Seitenwechsel immer falsch; gar kein Seitenwechsel

M (-10): 1/8-1/4 über-/unterdrehen; Manöver zu früh/spät >3m; Auslaufen bis zu 4 Tritte; Gangartunterbrechung >4 Tritte; Auf Pylone treten; Wegdrehen HH/VH <90°; Abweichung d. Pattern >3m; Gangartaufnahme/Übergang nicht innerhalb 3m; Pylone missachten, splitten; Verweigern (Ausführung folgt); Vorsteller auf der falsche Seite (wenn „Aufstellung“ gefordert); Back: Abweichung der Linie (>2m); Set up: Beide Beinpaare versetzt von Anfang an (>ein Huf); Pferd entlastet von Anfang an OHNE Korrektur; Pferd tritt weg von Anfang an OHNE Korrektur; Nicht ausgeführter Seitenwechsel

m (-5): Bis 1/8 über-/unterdrehen; Manöver zu früh/spät <3m; Auslaufen bis zu 2 Tritte; Gangartunterbrechung bis zu 4 Tritte; Berühren d. Pylone; Freeze up; Back: Abweichung der Linie >1m; Set up: Ein Beinpaar versetzt (>ein Huf); Pferd entlastet MIT Korrektur; Pferd tritt weg MIT Korrektur

Score: -- (-2) = extrem schlecht; - (-1) = sehr schlecht; √ (-0,5) = schlecht; √ (0) = korrekt; √ (+0,5) = gut; + (+1) = sehr gut ++ (+2) = exzellent

Laufende Nummer	Startnummer	-- bis ++	-- bis ++	-- bis ++	-- bis ++	-- bis ++	-- bis ++	Erscheinungsbild	Präsentation	Bemerkungen	Score	Fauls	Ergebnis	Platz
		1	2	3	4	5								
1	10	✓	✓	✓	-10	--10	0	0	0	Fussspitze, FP, RW	66	20	46	7.
2	27	✓+	✓+	+	✓+	✓	1	2	5	FP, HHW	78 1/2		78 1/2	2.
3	23	✓-	✓	✓	✓	✓-	20	0	1	Anfänger, Handheldy, Schweif	68	20	48	6.
4	37	✓	✓	✓-	✓	✓		1	3	guter Blick zu Boden, Schweif	65 1/2	4	65 1/2	4.
5	41	-	-✓	✓	✓+			1	3	PF mit Spau, Set nicht gesch., Back verpasst			∅	
6	22	✓	✓	✓	✓-	-	5	2	1	Blick zu Boden, Anhalt, HHW, SW	68 1/2	8	60 1/2	5.
7	15	✓+	✓+	+	+	✓+		5	5	FP, Schweif etc.	83 1/2		83 1/2	1.
8	30	✓	✓-	✓-	✓-	-		1	0	Anraben, HHW zu Fuß set vp neben Linie Schweif	68 1/2		68 1/2	3.
9														
10														

- 90-100 Ausgezeichneter Vorsteller bez. Körperhaltung und Präsentation des Pferdes. Vervollständigt Pattern genau, schnell, leichtgängig und präzise, demonstriert ein hohes Maß an Professionalität
- 80-89 Sehr gute Vorstellung sowohl bei der Ausführung des Patterns als auch bei der Darstellung und Präsentation des Pferdes. Ausgezeichneter Vorsteller, der einen kleinen (m) Fehler begeht.
- 70-79 Durchschnittliche Vorstellung und gute Ausführung des Patterns oder sehr gute Vorstellung mit einem kleinen (m) Fehler
- 60-69 Unterdurchschnittliche Ausführung des Patterns, welcher die Genauigkeit und der Fluss fehlen. Andauernd unwilliges Pferd, oder Vorführer mit offensichtlichen Positions- oder Präsentationsfehlern. Ein guter Vorsteller mit zwei kleinen (m) Fehlern oder ein ausgezeichneter Vorsteller mit einem großen (M) Fehler
- 50-59 Ein großer (M) oder mehrere kleine (m) Fehler in der Ausführung, der Präsentation oder Position des Vorstellers, die eine effektive Abstimmung mit dem Pferd verhindert
- 40-49 Ein Vorsteller der einen schweren (S), zwei oder mehr große (M) oder viele kleine (m) Fehler in der Vorstellung oder der Ausführung des Pattern zeigt, und damit einen Mangel an Fertigkeit und Wissen zeigt.
- 10-39 Ein Vorsteller, der mehr als einen schweren (S) oder mehrere große (M) Fehler zeigt, aber die Prüfung beendet und nicht off pattern ist

SWRA Western Horsemanship



Turnier: AWC Klasse: FM Green Datum: 23.5.15 Richter: S. Jung-König

Bewertung 10 = ausgezeichnet 7 = ziemlich gut 4 = mangelhaft 1 = sehr schlecht
 9 = sehr gut 6 = befriedigend 3 = ziemlich schlecht 0 = nicht ausgeführt
 8 = gut 5 = genügend 2 = schlecht (halbe Noten sind erlaubt)

St Nr	0-10								Sitz	Hilfen/ Einwirkung	Railwork und/oder Bemerkungen	Gesamtpunkte	Platz
	1	2	3	4	5	6	7	8					
23	8	6	7						7	7	H vor Pylone!, HP falsche Seite	28	
18	7	7	6						6	6	HHW, Hand, Knie falsche Seite	28	
22	6	6	6						6	6		30	4.
37	5,5	5,5	5,5						5,5	6	Schulter in Bewegung	28	7.
41	6,5	6	5,5						6	5,5	etw. frei, offene Hand, HHW	29,5	5.
19	6	5	5,5						5,5	5,5	runder Schulter, Bein HG, HHW	27,5	8.
20	6	5	5						5	5	Angabe, STS, Linie HHW	26	
27	7	6	6						6	6	guter AS	31	2.
45	5	5	5						5	5	HP frei, viel Hand, starrer Schulter, HHW	25	10.
33	6	5	4,5						5	5	Offene Hand, Angabe DR recht, Vorwärtsgang	25,5	9.
26	8	8	8						7	7	Geborg, sehr schön guter Überblick	38	1.
30	6	6	5						6	6	HP, Linie, HHW	29	6.
15	7	6,5	5,5						5,5	6	HP, 2. L., HHW	30,5	3.

Sitz: Losgelassenheit = nur so wenig Muskelspannung wie nötig
 Balance/Gleichgewicht = sicherer Ausgleich der Bewegungsänderung
 Rhythmus/Timing = Wechsel der Bewegungsdynamik zum passenden Zeitpunkt
 Bewegungsgefühl = Wahrnehmung, bewegen lassen, spüren, bewirken
Hilfen/Einwirkung: Hilfen/Einwirkung gesamt = situationsbedingt bewirken



Penalty/Fehlerpunkte

- ½ Punkte Bis 1/8 Über-/Unterspin ! Bis 4 Tritte Trab ! Stop näher als 6 m zur Bande ! Verspäteter Galoppwechsel um einen Sprung
- 1 Punkt 1/8 bis ¼ Über-/Unterspin ! Pro ¼-Zirkel falscher Galopp
- 2 Punkte Mehr als 4 Tritte Trab beim Angalopp. ! Breaking gait ! Missachtung der Marker ! Einfrieren beim Spin od. Roll back ! Nicht ordnungsgemäßes Beginnen der Aufgabe
- 5 Punkte Sporeneinsatz vor dem Sattelgurt ! Benutzen der freien Hand zur Beeinflussung des Pferdes ! Festhalten mit freier Hand ! Grober Ungehorsam inkl. Treten, Beißen, Buckeln, Steigen
- No Score Mehr als ½-Zirkel/-Bahnlänge Trab beim Beginn des Zirkels od. nach Roll back ! Mehr als ¼ überspinnen ! Mehr als 1 Finger zw. den Zügeln ! Wechseln der Zügelhand ! 2 Hände an den Zügeln ! Verreiten ! Patternausf. anders als vorge-schrieben ! zusätzliches Manöver ! 2-maliges Verweigern bei Manöver ! Ausrüstungsmängel ! Sturz von Reiter u. Pferd
- Disqu. Vorsätzliche Misshandlung des Pferdes ! Einsatz verbotener Ausrüstungsteile ! Einsatz der Zügel als Peitsche ! Verweigerung der Gebisskontrolle ! Respektlosigkeit oder schlechtes Verhalten des Reiters
- Guthaben Gute Kontrolle des Pferdes ! Kontrollierte Geschwindigkeit ! Korrekte Spins oder Pivots ! Gerades Rückwärtsrichten ! Korrekte Galoppwechsel ! Wenig Reiterhilfen ! Runde Zirkel ! Langer, ausbalancierter Sliding Stop ! Ruhiges Maul

Manöver	Start-Nr.	3 Zirkel rechts, klein-groß-groß, Galoppw. einf. o. flieg.	3 Zirkel links, klein-groß-groß, Galoppw. einf. o. flieg.	½ Zirkel re. gr.; Run down durch Mitte; hinter End-marker Roll back rechts	Run down durch Mitte, hinter Endmarker Roll back links	Run down durch Mitte; nach Mittelmarker Stop; Back up bis Mitte/mind. 3 m; verhar.	2 Spins rechts	2 Spins links, verharren	Pattern Nr. 2a, LK4			
									Score	Penalty	Ergebnis	Platz
1	15	Penalty	2, 2	2		2			61	8	53	
		70 Score	-1	-1	-1 1/2	-1 1/2	-1 1/2	-1				
2	45	Penalty		2					Ø		Ø	
		70 Score	-1/2	-1/2	-1 1/2	Ø	Ø	Ø				
3	27	Penalty		2			2		62	4	58	
		70 Score	-1/2	-1/2	-1 1/2	-1 1/2	-1 1/2	-1 1/2				
4	37	Penalty	2						61,5	2	59,5	
		70 Score	-1/2	-1	-1	-1 1/2	-1 1/2	-1 1/2				
5	6	Penalty			2				61	2	59	
		70 Score	-1	-1	-1 1/2	-1 1/2	-1 1/2	-1 1/2				
6		Penalty										
		70 Score										
7		Penalty										
		70 Score										
8		Penalty										
		70 Score										
9		Penalty										
		70 Score										

SWRA-Trail

Klasse: H1 Green

Prüfungs Nr.: _____

Turnier: AWC

Datum: 23.5.15 Richter: S. Jung-könig

Starterzahl: _____



Penalty/Fehlerpunkte

- ½ Punkte Leichtes Berühren von Hölzern, Stangen, Hindernis, Pylonen oder Hindernissen
- 1 Punkt Anschlagen oder Darauftreten v. Hölzern, Stangen, Pylonen od. Hindern. ! Breaking gait im Schritt od. Trab für bis zu 4 Tritten ! Beide Vorder- od. Hinterhufe in einem Zwischenraum, d. f. einen Tritt bestimmt ist ! Auslassen od. Verpassen eines Trittes in den dafür vorgesehenen Zwischenraum ! Beim Lope over eine Stange zwischen die jeweiligen Vorder- od. Hinterhufe nehmen
- 3 Punkte Breaking gait im Schritt od. Trab für mehr als 4 Tritte ! Falscher Galopp od. a. d. Galopp fallen (außer um falschen Galopp zu korrigieren) ! Herunterwerfen einer erhöhten Stange, Umwerfen v. Pylone, Tonne, Pflanze od. größere Demontage eines Hindernisses
- 3-5 Punkte Übertreten d. Begrenzungen eines Hindernisses, Herausfallen od. Herausspringen aus einem Hindernis;
- 5 Punkte Fallenlassen eines Gegenstands ! 1. Verweigern ! 2. Verweigern (Wegdrängen od. der Versuch, einem Hindernis auszuweichen durch Scheuen oder Rückwärtsgehen für mehr als 4 Tritte) ! Kontrollverlust über d. Tor od. Loslassen d. Tores ! Schwerwiegender Ungehorsam (Ausschlagen, Bocken, Steigen, Ausschlagen mit d. Vorderhuf) ! Ein Hindernis nicht vollenden
- 0-Score Mehr als 1 Finger zw. d. Zügeln ! Beidhändig reiten (außer in Klassen, die für beidhändiges Reiten bestimmt sind) od. Wechseln der Zügelhand ! Der Gebrauch d. Romals anders als beschrieben ! Nicht Einhalten d. festgel. Reihenfolge d. Hindernisse ! Auslassen eines Hindern. ohne d. Versuch, es zu bewältigen ! Reiten außerhalb d. zur Begrenzung d. Patterns bestimmten Markierungen ! Hindernis nicht v. d. richtigen Seite od. Richtung beginnen, verlassen od. arbeiten ! Nicht d. korrekten Weg in einem Hindern. od. zwischen d. Hindern. nehmen ! Fehlerhafte Ausrüst., die die Vollendung d. Pattern verzögert ! Sturz v. Pferd od. Reiter ! Pferd am Hals berühren, um es zu veranlassen, d. Kopf zu senken od. d. Gebrauch der freien Hand, um d. Pferd zu ängstigen od. zu loben ! 3. Verweigern ! Hindernis anders als beschrieben bewältigen ! Auslassen eines korrekten Galopps oder einer Gangart, wenn angegeben !

Score -1.5 extrem schwach ! -1 sehr schwach ! -0.5 schwach ! 0 Durchschnitt ! +0.5 gut ! +1 sehr gut ! +1.5 extrem gut

Manöver													Trail				
	Tor	Losover	Lope	Back up	Box	Brücke							Score	Penalty	Ergebnis	Platz	
1	6																
	Pen																
	70				1	1/2	1	1/2	1	1/2	1	1/2	67,5	13 1/2	54	6.	
	Sc	0	-1/2	-1/2	0	0	-1 1/2										
2	16																
	Pen	5 1/2			1/2	1/2	1/2										
	70	5			1/2	1/2	1/2						67	17 1/2	49,5	8.	
	Sc	-1 1/2	0	-1/2	0	-1/2	-1/2										
3	8																
	Pen		1/2 1/2	3 5	1/2	1/2	1	5	5								
	70		1/2	1/2	3	5	5						66,5	24 1/2	42	10.	
	Sc	+1/2	-1/2	-1 1/2	0	-1/2	-1 1/2										
4	41																
	Pen	Ø															
	70																DQ
	Sc																
5	10																
	Pen	5 5	1		1/2	1 1/2	5 5	3x Verweigern									
	70				1/2	1 1/2	5 5	3x Verweigern									
	Sc	-1 1/2	-1/2	0	-1/2	-1/2	-1 1/2										Ø
6	37																
	Pen	5 5 5			1/2	1	1 1/2										
	70	5			1/2	1	1 1/2						66	23	43	9.	
	Sc	-1 1/2	0	-1/2	-1/2	-1/2	-1										
7	15																
	Pen	5 5 5 5	3 1	3 1	1 1/2	1/2	5 5	3x Verweigern									
	70	5 5 5 5			1/2		5 5	3x Verweigern									
	Sc	-1 1/2	-1		-1/2	-1/2	-1 1/2										Ø
8	33																
	Pen	5 5 5			1		5 5										
	70	5			1		5 5										
	Sc	-1 1/2	0	-1/2	-1/2	-1/2											Ø



Penalty/Fehlerpunkte

- ½ Punkte Leichtes Berühren von Hölzern, Stangen, Hindernis, Pylonen oder Hindernissen
- 1 Punkt Anschlagen oder Darauftreten v. Hölzern, Stangen, Pylonen od. Hindern. ! Breaking gait im Schritt od. Trab für bis zu 4 Tritten ! Beide Vorder- od. Hinterhufe in einem Zwischenraum, d. f. einen Tritt bestimmt ist ! Auslassen od. Verpassen eines Trittes in den dafür vorgesehenen Zwischenraum ! Beim Lope over eine Stange zwischen die jeweiligen Vorder- od. Hinterhufe nehmen
- 3 Punkte Breaking gait im Schritt od. Trab für mehr als 4 Tritte ! Falscher Galopp od. a. d. Galopp fallen (außer um falschen Galopp zu korrigieren) ! Herunterwerfen einer erhöhten Stange, Umwerfen v. Pylone, Tonne, Pflanze od. größere Demontage eines Hindernisses
- 3-5 Punkte Übertreten d. Begrenzungen eines Hindernisses, Herausfallen od. Herausspringen aus einem Hindernis;
- 5 Punkte Fallentassen eines Gegenstands ! 1. Verweigern ! 2. Verweigern (Wegdrängen od. der Versuch, einem Hindernis auszuweichen durch Scheuen oder Rückwärtsgehen für mehr als 4 Tritte) ! Kontrollverlust über d. Tor od. Loslassen d. Tores ! Schwerwiegender Ungehorsam (Ausschlagen, Bocken, Steigen, Ausschlagen mit d. Vorderhuf) ! Ein Hindernis nicht vollenden
- 0-Score Mehr als 1 Finger zw. d. Zügeln ! Beidhändig reiten (außer in Klassen, die für beidhändiges Reiten bestimmt sind) od. Wechseln der Zügelhand ! Der Gebrauch d. Romals anders als beschrieben ! Nicht Einhalten d. festgel. Reihenfolge d. Hindernisse ! Auslassen eines Hindern. ohne d. Versuch, es zu bewältigen ! Reiten außerhalb d. zur Begrenzung d. Patterns bestimmten Markierungen ! Hindernis nicht v. d. richtigen Seite od. Richtung beginnen, verlassen od. arbeiten ! Nicht d. korrekten Weg in einem Hindern. od. zwischen d. Hindern. nehmen ! Fehlerhafte Ausrüst., die die Vollendung d. Pattern verzögert ! Sturz v. Pferd od. Reiter ! Pferd am Hals berühren, um es zu veranlassen, d. Kopf zu senken od. d. Gebrauch der freien Hand, um d. Pferd zu ängstigen od. zu loben ! 3. Verweigern ! Hindernis anders als beschrieben bewältigen ! Auslassen eines korrekten Galopps oder einer Gangart, wenn angegeben !

Score -1.5 extrem schwach ! -1 sehr schwach ! -0.5 schwach ! 0 Durchschnitt ! +0.5 gut ! +1 sehr gut ! +1.5 extrem gut

Manöver	Manöver												Trail				
	Start-Nr.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	Score	Penalty	Ergebnis	Platz
1 18	Pen		1		1/2	1 1 1/2 1/2								69	4 1/2	64.5	4.
	70 Sco	0	-1/2	0	+1/2	-1	0										
2 23	Pen		1/2 1/2	3	1 1/2									70.5	5 1/2	65	3.
	70 Sco	+1/2	0	0	0	0	0										
3 30	Pen	5				1/2 1/2	5 5							68	16	52	7.
	70 Sco	-1 1/2	0	0	+1/2	+1/2	-1 1/2										
4 15	Pen	5 5 1 5 1	1	3	1/2 1/2	1/2 1 1 1/2 1/2	5									Ø	
	70 Sco	-1 1/2	0	1 1/2	-1 1/2	-1	-1										
5 27	Pen		1/2 1/2 1/2		1/2 1/2 1/2 1/2	1								70.5	4 1/2	66	2.
	70 Sco	0	-1/2	-1/2	+1/2	+1/2	+1/2										
6 20	Pen		1/2 1/2			1/2	5							68	6 1/2	62.5	5.
	70 Sco	0	0	0	0	0	-1										
7 26	Pen		1/2			1								71.5	1 1/2	70	1.
	70 Sco	+1/2	+1/2	+1/2	+1/2	0	-1/2										
8	Pen																
	70 Sco																