



Turnier: AWC

Datum: 23.5.15 Richter: S. Jung-König

Starterzahl: _____

- DQ: Misshandlung oder übertriebenes Schulen; Weitere siehe SWRA/EWU-Regelbuch
- 0 Score: >1/4 über- oder unterdrehen; Pferd bewusst berühren/beeinflussen mit Händen, Füßen; Kontrollverlust; Startnummer nicht sichtbar angebracht/ nicht korrekt; Pylone umwerfen; Pferd entläuft; Falsche Seite Pylone; Manöver auslassen oder hinzufügen
- S (-20): Keine erkennbare HHW; Zwei Hände an der Führleine; Grober Ungehorsam Pferd; Pferd berühren; Berühren d. Kette mit der zweiten Hand; Vorsteller steht vor dem Pferd; Wegdrehen HH/VH >90°; Verlust der Führleine; Set up: Seitenwechsel immer falsch; gar kein Seitenwechsel
- M (-10): 1/8-1/4 über-/unterdrehen; Manöver zu früh/spät >3m; Auslaufen bis zu 4 Tritte; Gangartunterbrechung >4 Tritte; Auf Pylone treten; Wegdrehen HH/VH <90°; Abweichung d. Pattern >3m; Gangartaufnahme/Übergang nicht innerhalb 3m; Pylone missachten, splitten; Verweigern (Ausführung folgt); Vorsteller auf der falsche Seite (wenn „Aufstellung“ gefordert); Back: Abweichung der Linie (>2m); Set up: Beide Beinpaare versetzt von Anfang an (>ein Huf); Pferd entlastet von Anfang an-OHNE Korrektur; Pferd tritt weg von Anfang an-OHNE Korrektur; Nicht ausgeführter Seitenwechsel
- m (-5): Bis 1/8 über-/unterdrehen; Manöver zu früh/spät <3m; Auslaufen bis zu 2 Tritte; Gangartunterbrechung bis zu 4 Tritte; Berühren d. Pylone; Freeze up; Back: Abweichung der Linie >1m; Set up: Ein Beinpaar versetzt (>ein Huf); Pferd entlastet-MIT Korrektur; Pferd tritt weg-MIT Korrektur

Score: -- (-2) = extrem schlecht; - (-1) = sehr schlecht; √ (-0,5) = schlecht; √ (0) = korrekt; √+ (+0,5) = gut; + (+1) = sehr gut ++ (+2) = exzellent

Laufende Nummer	Startnummer	-- bis ++	-- bis ++	-- bis ++	-- bis ++	-- bis ++	-- bis ++	Erscheinungsbild	Präsentation	Bemerkungen	Score	Fauls	Ergebnis	Platz
		1	2	3	4	5								
1	43	✓	✓	✓	✓	✓		1	1	Andraben, Pilot-Fuss schneid	72	5	67	6.
2	29	-	-	-	✓	✓		1	0	Andraben, MHW, FP, Blick zu Pferd, Pferd Schnappet	68		68	4.
3	1	✓	✓	✓	✓+	✓		1	1	HHW, Trab, Linie	72 ¹ / ₂		72 ¹ / ₂	2.
4	21	✓+	✓	✓-	✓	✓-		1	2	MHW!, Mähne, Setup leicht offen	72 ¹ / ₂	5	67 ¹ / ₂	5.
5	42	+	+	+	+	✓		2	5	gute Linie, Setup leicht-offen	81		81	1.
6	35	✓	✓	✓-	✓-	✓-		5	2	H, Andraben früh Set up offen halten	74 ² / ₂	5	69 ¹ / ₂	3.
7														
8														
9														
10														

90-100 Ausgezeichneter Vorsteller bez. Körperhaltung und Präsentation des Pferdes. Vervollständigt Pattern genau, schnell, leichtgängig und präzise, demonstriert ein hohes Maß an Professionalität

80-89 Sehr gute Vorstellung sowohl bei der Ausführung des Patterns als auch bei der Darstellung und Präsentation des Pferdes. Ausgezeichneter Vorsteller, der einen kleinen (m) Fehler begeht.

70-79 Durchschnittliche Vorstellung und gute Ausführung des Patterns oder sehr gute Vorstellung mit einem kleinen (m) Fehler

60-69 Unterdurchschnittliche Ausführung des Patterns, welcher die Genauigkeit und der Fluss fehlen. Andauernd unwilliges Pferd, oder Vorführer mit offensichtlichen Positions- oder Präsentationsfehlern. Ein guter Vorsteller mit zwei kleinen (m) Fehlern oder ein ausgezeichneter Vorsteller mit einem großen (M) Fehler

50-59 Ein großer (M) oder mehrere kleine (m) Fehler in der Ausführung, der Präsentation oder Position des Vorstellers, die eine effektive Abstimmung mit dem Pferd verhindert

40-49 Ein Vorsteller der einen schweren (S), zwei oder mehr große(M) oder viele kleine (m) Fehler in der Vorstellung oder der Ausführung des Pattern zeigt, und damit einen Mangel an Fertigkeit und Wissen zeigt.

10-39 Ein Vorsteller, der mehr als einen schweren (S) oder mehrere große(M) Fehler zeigt, aber die Prüfung beendet und nicht off pattern ist

SWRA Western Horsemanship



Turnier: AWC Klasse: FH Open Datum: 23.5.15 Richter: S. Jury-König

Bewertung 10 = ausgezeichnet 7 = ziemlich gut 4 = mangelhaft 1 = sehr schlecht
 9 = sehr gut 6 = befriedigend 3 = ziemlich schlecht 0 = nicht ausgeführt
 8 = gut 5 = genügend 2 = schlecht (halbe Noten sind erlaubt)

St Nr	0-10								Sitz	Hilfen/ Einwirkung	Railwork und/oder Bemerkungen	Gesamtpunkte	Platz
	1	2	3	4	5	6	7	8					
M	6	6	6						6	6	tiefe Hand, STB!	30	7
13	8	7	7						7	7	tiefe Hand angal, UR!	36	2
35	6,5	6	6						5,5	6,5	HP, BGSJ, HHW, sicht. Fehler UR	30,5	6
40	5	5	3						5	5	HP, runde Schenkel, weil Hand, STB/UR angal, UR, Kette.	23	11
1	7	7	8						7,5	7,5	STB!	37	1
16	6,5	6,5	6						6	6	runde Schenkel, Blick zu Boden, Linie, Angal.	31	5
43	6	5	3						5	5	RW schieft, klemmt, weil Hilfen, Linie, FA, korrigiert	24	10
42	7	6,5	2,5						7	5,5	leicht / unde Schenkel, HHW, FA, Spitz Körper	28,5	8
29	7,5	6,5	7,5						7	7	Hand, HHW,	35,5	3
31	6	5,5	5,5						5,5	5,5	Schiebt, hohe Kette, STB!, HHW, angal, Reie Hand, talet Lage	28	9
39	6,5	6,5	6,5						6	6	gerader Arm, weiche Hände	31,5	4

Sitz: Losgelassenheit = nur so wenig Muskelspannung wie nötig
 Balance/Gleichgewicht = sicherer Ausgleich der Bewegungsänderung
 Rhythmus/Timing = Wechsel der Bewegungsdynamik zum passenden Zeitpunkt
 Bewegungsgefühl = Wahrnehmung, bewegen lassen, spüren, bewirken
Hilfen/Einwirkung: Hilfen/Einwirkung gesamt = situationsbedingt bewirken



Penalty/Fehlerpunkte

- ½ Punkte Bis 1/8 Über-/Unterspin ! Bis 4 Tritte Trab ! Stop näher als 6 m zur Bande ! Verspäteter Galoppwechsel um einen Sprung
- 1 Punkt 1/8 bis ¼ Über-/Unterspin ! Pro ¼-Zirkel falscher Galopp
- 2 Punkte Mehr als 4 Tritte Trab beim Angalopp. ! Breaking gait ! Missachtung der Marker ! Einfrieren beim Spin od. Roll back ! Nicht ordnungsgemäßes Beginnen der Aufgabe
- 5 Punkte Sporeneinsatz vor dem Sattelgurt ! Benutzen der freien Hand zur Beeinflussung des Pferdes ! Festhalten mit freier Hand ! Grober Ungehorsam inkl. Treten, Beißen, Buckeln, Steigen
- No Score Mehr als ½-Zirkel/-Bahnlänge Trab beim Beginn des Zirkels od. nach Roll back ! Mehr als ¼ überspinnen ! Mehr als 1 Finger zw. den Zügeln ! Wechseln der Zügelhand ! 2 Hände an den Zügeln ! Verreiten ! Patternausf. anders als vorgeschrieben ! zusätzliches Manöver ! 2-maliges Verweigern bei Manöver ! Ausrüstungsmängel ! Sturz von Reiter u. Pferd
- Disqu. Vorsätzliche Misshandlung des Pferdes ! Einsatz verbotener Ausrüstungsteile ! Einsatz der Zügel als Peitsche ! Verweigerung der Gebisskontrolle ! Respektlosigkeit oder schlechtes Verhalten des Reiters
- Guthaben Gute Kontrolle des Pferdes ! Kontrollierte Geschwindigkeit ! Korrekte Spins oder Pivots ! Gerades Rückwärtsrichten ! Korrekte Galoppwechsel ! Wenig Reiterhilfen ! Runde Zirkel ! Langer, ausbalancierter Sliding Stop ! Ruhiges Maul

Manöver	Start-Nr.	1	2	3	4	5	6	7	8	Pattern Nr. 2				
										Score	Penalty	Ergebnis	Platz	
3 Zirkel rechts, klein-groß-groß, Galoppwechsel														
3 Zirkel links, klein-groß-groß, Galoppwechsel														
½ Zirkel re. gr.; Run down durch Mitte; hinter Endmarker Roll back rechts														
Run down durch Mitte, hinter Endmarker Roll back links														
Run down durch Mitte; nach Mittelmarker Stop; Back up bis Mitte/mind. 3 m.; verhar.														
4 Spins rechts														
4 Spins links, verharren														
1	43	Penalty 2		2						63	4	59	3	
		Score -1/2	-1/2	-1	-1	-1 1/2	-1 1/2	-1						
2	16	Penalty Ø			1/2							Ø		
		Score -1 1/2	-1	-1	-1	-1	-1	-1						
3	1	Penalty Ø										Ø		
		Score -1	-1/2	-1 1/2	-1 1/2	-1 1/2	-1	-1						
4	21	Penalty 2	2							62	4	58	4	
		Score -1	-1	-1	-1	-1	-1 1/2	-1 1/2						
5	M	Penalty								63	2	61	1	
		Score -1/2	-1/2	-1 1/2	-1 1/2	-1 1/2	-1	-1/2						
6	31	Penalty 1	1	Ø								Ø		
		Score -1/2										DQ		
7	39	Penalty 2	2							63 5	4	59 5	2	
		Score -1/2	-1 2	-1	-1 1/2	-1	-1	-1						
8	35	Penalty 2	2							63	6	57	5	
		Score -1/2	-1/2	-1	-1 1/2	-1 1/2	-1	-1						
9	13	Penalty 1/2	1							62	7 5	54 5	6	
		Score -1/2	-1/2	-1 1/2	-1 1/2	-1	-1 1/2	-1 1/2						

10



Penalty/Fehlerpunkte

- ½ Punkte Leichtes Berühren von Hölzern, Stangen, Hindernis, Pylonen oder Hindernissen
- 1 Punkt Anschlagen oder Darauftreten v. Hölzern, Stangen, Pylonen od. Hindern. ! Breaking gait im Schritt od. Trab für bis zu 4 Tritten ! Beide Vorder- od. Hinterhufe in einem Zwischenraum, d. f. einen Tritt bestimmt ist ! Auslassen od. Verpassen eines Trittes in den dafür vorgesehenen Zwischenraum ! Beim Lope over eine Stange zwischen die jeweiligen Vorder- od. Hinterhufe nehmen
- 3 Punkte Breaking gait im Schritt od. Trab für mehr als 4 Tritte ! Falscher Galopp od. a. d. Galopp fallen (außer um falschen Galopp zu korrigieren) ! Herunterwerfen einer erhöhten Stange, Umwerfen v. Pylone, Tonne, Pflanze od. größere Demontage eines Hindernisses
- 3-5 Punkte Übertreten d. Begrenzungen eines Hindernisses, Herausfallen od. Herausspringen aus einem Hindernis;
- 5 Punkte Fallentlassen eines Gegenstands ! 1. Verweigern ! 2. Verweigern (Wegdrängen od. der Versuch, einem Hindernis auszuweichen durch Scheuen oder Rückwärtsgehen für mehr als 4 Tritte) ! Kontrollverlust über d. Tor od. Loslassen d. Tores ! Schwerwiegender Ungehorsam (Ausschlagen, Bocken, Steigen, Ausschlagen mit d. Vorderhuf) ! Ein Hindernis nicht vollenden
- 0-Score Mehr als 1 Finger zw. d. Zügeln ! Beidhändig reiten (außer in Klassen, die für beidhändiges Reiten bestimmt sind) od. Wechseln der Zügelhand ! Der Gebrauch d. Romals anders als beschrieben ! Nicht Einhalten d. festgel. Reihenfolge d. Hindernisse ! Auslassen eines Hindern. ohne d. Versuch, es zu bewältigen ! Reiten außerhalb d. zur Begrenzung d. Patterns bestimmten Markierungen ! Hindernis nicht v. d. richtigen Seite od. Richtung beginnen, verlassen od. arbeiten ! Nicht d. korrekten Weg in einem Hindern. od. zwischen d. Hindern. nehmen ! Fehlerhafte Ausrüst., die die Vollendung d. Pattern verzögert ! Sturz v. Pferd od. Reiter ! Pferd am Hals berühren, um es zu veranlassen, d. Kopf zu senken od. d. Gebrauch der freien Hand, um d. Pferd zu ängstigen od. zu loben ! 3. Verweigern ! Hindernis anders als beschrieben bewältigen ! Auslassen eines korrekten Galopps oder einer Gangart, wenn angegeben !

Score -1.5 extrem schwach ! -1 sehr schwach ! -0.5 schwach ! 0 Durchschnitt ! +0.5 gut ! +1 sehr gut ! +1.5 extrem gut

Manöver													Trail				
	Start-Nr.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	Score	Penalty	Ergebnis	Platz
1	35	Pen		1/3		1	1	1						70,5	7	63 1/2	9
		Sco	+1/2	-1/2	0	0	0	0	+1/2								
2	40	Pen			1/2	1 1/2	1 1/2	1/2						69,5	4 1/2	63	10
		Sco	0	-1/2	0	0	-1/2	-1/2	0								
3	M	Pen	5			1/2 1/2	1/2							70,5	6 1/2	64	8
		Sco	-1	-1/2	0	0	+1/2	+1	+1/2								
4	42	Pen		1/2			1 1/2							72,5	3	69,5	2
		Sco	+1/2	+1/2	+1	+1/2	-1/2	+1/2	0								
5	13	Pen		1	1 1	1								71	4	67	3
		Sco	+1/2	+1/2	-1/2	0	0	+1/2	0								
6	43	Pen			1	1/2	1/2 1/2	1 1/2						70	4	66	4
		Sco	0	+1/2	0	0	0	-1/2	0								
7	21	Pen			1/2	1 3 1	1 1 2	1 1						67	1 1/2	55,5	21
		Sco	0	0	-1/2	-1	-1	-1/2	0								
8	35	Pen	1/2				1 1 3							70	5 1/2	64,5	7
		Sco	-1/2	0	+1/2	+1/2	-1	+1/2	0								

SWRA-Trail

Klasse: FM Open

Prüfungs Nr.: _____

Turnier: AWK

Datum: 23.5.15 Richter: S. Jung-König

Starterzahl: _____



Penalty/Fehlerpunkte

- ½ Punkte Leichtes Berühren von Hölzern, Stangen, Hindernis, Pylonen oder Hindernissen
- 1 Punkt Anschlagen oder Darauftreten v. Hölzern, Stangen, Pylonen od. Hindern. ! Breaking gait im Schritt od. Trab für bis zu 4 Tritten ! Beide Vorder- od. Hinterhufe in einem Zwischenraum, d. f. einen Tritt bestimmt ist ! Auslassen od. Verpassen eines Trittes in den dafür vorgesehenen Zwischenraum ! Beim Lope over eine Stange zwischen die jeweiligen Vorder- od. Hinterhufe nehmen
- 3 Punkte Breaking gait im Schritt od. Trab für mehr als 4 Tritte ! Falscher Galopp od. a. d. Galopp fallen (außer um falschen Galopp zu korrigieren) ! Herunterwerfen einer erhöhten Stange, Umwerfen v. Pylone, Tonne, Pflanze od. größere Demontage eines Hindernisses
- 3-5 Punkte Übertreten d. Begrenzungen eines Hindernisses, Herausfallen od. Herausspringen aus einem Hindernis;
- 5 Punkte Fallenlassen eines Gegenstands ! 1. Verweigern ! 2. Verweigern (Wegdrängen od. der Versuch, einem Hindernis auszuweichen durch Scheuen oder Rückwärtsgehen für mehr als 4 Tritte) ! Kontrollverlust über d. Tor od. Loslassen d. Tores ! Schwerwiegender Ungehorsam (Ausschlagen, Bocken, Steigen, Ausschlagen mit d. Vorderhuf) ! Ein Hindernis nicht vollenden
- 0-Score Mehr als 1 Finger zw. d. Zügeln ! Beidhändig reiten (außer in Klassen, die für beidhändiges Reiten bestimmt sind) od. Wechseln der Zügelhand ! Der Gebrauch d. Romals anders als beschrieben ! Nicht Einhalten d. festgel. Reihenfolge d. Hindernisse ! Auslassen eines Hindern. ohne d. Versuch, es zu bewältigen ! Reiten außerhalb d. zur Begrenzung d. Patterns bestimmten Markierungen ! Hindernis nicht v. d. richtigen Seite od. Richtung beginnen, verlassen od. arbeiten ! Nicht d. korrekten Weg in einem Hindern. od. zwischen d. Hindern. nehmen ! Fehlerhafte Ausrüst., die die Vollendung d. Pattern verzögert ! Sturz v. Pferd od. Reiter ! Pferd am Hals berühren, um es zu veranlassen, d. Kopf zu senken od. d. Gebrauch der freien Hand, um d. Pferd zu ängstigen od. zu loben ! 3. Verweigern ! Hindernis anders als beschrieben bewältigen! Auslassen eines korrekten Galopps oder einer Gangart, wenn angegeben !

Score -1.5 extrem schwach ! -1 sehr schwach ! -0.5 schwach ! 0 Durchschnitt ! +0.5 gut ! +1 sehr gut ! +1.5 extrem gut

Manöver	<div style="display: flex; justify-content: space-between; font-size: small;"> BrückeLog overBotBack upLope overTwo BotTor </div>												Trail				
	Start-Nr.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	Score	Penal-ty	Ergeb-nis	Platz
1	Pen			1/2			1/2										
	70 Sco													73.5	1	72.5	1
2	Pen		1/2	1/2	1	1		1									
	70 Sco	0	0	-1/2	0	+1/2	0	0						70	5	65	6
3	Pen		1	1/2	1												
	70 Sco	+1/2	+1/2	+1/2	-1/2	-1/2	+1/2	0						68	2 1/2	65 1/2	5
4	Pen																
	70 Sco																
5	Pen																
	70 Sco																
6	Pen																
	70 Sco																
7	Pen																
	70 Sco																
8	Pen																
	70 Sco																